

StadtPlanSpiel

CAIO SCHOPP, SOPHIA REIFENSTUHL, SOPHIE KRIEG
HOCHSCHULE KONSTANZ – TECHNIK, WIRTSCHAFT UND GESTALTUNG

Sonderpreis des Ministeriums für Infrastruktur und Landesplanung des Landes Brandenburg



Die Arbeit „StadtPlanSpiel“ überzeugt durch ihren prozessorientierten Ansatz und die konsequente Übersetzung städtebaulicher Fragestellungen in ein partizipatives Setting eines kooperativen Brettspiels. Die Stadt wird hier nicht als statisches Endprodukt, sondern als dynamischer Aushandlungsraum verstanden. Die Verfasserinnen entwickeln mit der „Luckenwalde Edition“ ein Stadtplanspiel, das gemeinschaftliche Entscheidungsprozesse räumlich erfahrbar macht und die Stadtgesellschaft wortwörtlich zusammenbringt. Die Arbeit setzt somit einen starken Impuls für eine partizipative Planungskultur.

In dem dargestellten Spielverlauf wird ausgehend von der Bestandssituation eine kontinuierliche Durchwegung als strukturelles Rückgrat formuliert, welches die Quartiere verknüpft, Innenhöfe aktiviert und bislang verborgene Potenziale erschließt. Es werden Blockränder ergänzt, Raumkanten geschärft und differenzierte Wohn- und Nutzungstypologien integriert. Die Eingriffe sind modular konzipiert, respektieren den Bestand und schreiben ihn fort. Es entsteht ein vielschichtiges Gefüge aus Alt und Neu, das Möglichkeitsräume eröffnet und ein robustes Grundgerüst für zukünftige Transformationen bereitstellt.

Die Jury würdigt insbesondere die hohe inhaltliche und grafische Durcharbeitung sowie den Mut, das konkrete Ergebnis zugunsten des Prozesses zurückzustellen. Das präsentierte „Spielende“ versteht sich folgerichtig nicht als abgeschlossener Masterplan, sondern als Momentaufnahme einer möglichen Spielrunde, auch wenn die sehr präzise Plangrafik dies nicht auf den ersten Blick verrät. Gerade in dieser Offenheit mit der Option auf vielfältige Spielverläufe und alternative räumliche Konfigurationen liegt eine besondere Qualität. Stadtentwicklung wird als kollektiver Lern- und Aushandlungsprozess inszeniert, der zu einer breiten Bürgerbeteiligung befähigen soll. Das gezeigte Resultat bleibt bewusst prozesshaft und verzichtet folgerichtig auf eine abschließende, in allen Maßstabsebenen durchgearbeitete städtebauliche Konkretisierung. Gerade in dieser Offenheit liegt jedoch die konsequente Haltung der Arbeit, die weniger das fertige Bild als vielmehr die Qualität des Weges in den Mittelpunkt stellt. Hervorzuheben ist hier besonders die Übertragbarkeit des Spielprinzips auf weitere Kommunen im Land Brandenburg.



StadtPlanSpiel

Eure Stadt, Eure Entscheidung!

FACHBEREICH Städtebau
» alle Grafiken ohne KI erstellt «

**-1st Edition-
Luckenwalde**

VERNETZTES HANDWERK

WERKHOF

WERKSTÄTTE

GRÜNRaum

Bahnhofsstraße 11

DURCHWEGUNG

Grabenstraße

DURCHWEGUNG

STREIFEN

FÜRSTPLATZ

AGROFORST

MARKT

BAUMSCHULE

AGROFORST

PLÄTZE

PLATZPavillon

SPIELANLEITUNG STADTPLANSPiEL

Gemeinsam entwickelt ihr Luckenwalde weiter, verbindet bislang verborgene Höfe und schafft eine zu urbane Bewegung durch die Stadt.

- Vorbereitung**
 - 1. So läuft ein Zug ab
 - 2. Würfel & Ziehen
 - 3. Ziel aktivieren
 - 4. Stadt bauen
 - 5. Stadt zeigen
- Ziel des Spieles**

Tip: Diskutiert eure Entscheidungen, das!

SPIELANLEITUNG

- Flächenzuteilung**
 - Durchwegung**: verbindet und stellt die Verkehrswege
 - Straßenraum**: werden auf und stellen die zur Erholung
 - Grünfläche**: werden auf und stellen die zur Erholung
 - Pavillon**: stellen das Platz und geben diese eine Funktion
 - Kultur**: verleiht die Plätze eine Funktion
 - Agroforst**: werden auf und stellen die zur Erholung
 - Wohnhöfe**: werden auf und stellen die zur Erholung
 - Nachbarhöfe**: werden auf und stellen die zur Erholung
- Spielkarten**
 - Bausteinkarten**: Legt diese Karten, um Gebäude und Flächen zu erstellen.
 - Aktionskarten**: Spielet diese Karten für die Stadt.
 - Nutzer Token**: Legt sie auf bestimmte Karten, um die Nutzung von Gebäuden und Bereichen festzulegen.

Ein Blick von oben

WOHNEN

Grabenstraße 26-31

WOHNEN

WOHNFORMEN

BLOCKRAND

Puschkinstraße 54

BLOCKRAND

WOHNEN

WOHNFORMEN

BESTAND

BESTAND

WOHNEN

WOHNFORMEN

AGROFORST

GEWÄCHSHAUS

KULTURPLATZ

STRAßENRAUM

BESTAND

PUSCHKIN

SPIELANLEITUNG

Stadt Check

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Zufriedenheit	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Nachhaltigkeit	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Mobilität	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Freiraum	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Ressourcen	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Gesamt Check	Die Höchste Zahl je Kategorie wird eingetragen und addiert. Je Höher der gesamt Check desto besser die Stadt											